

つぎのミライは、
あなたの街から
はじまる。

NTT東日本グループ

News Release

2025年10月2日
NTT東日本株式会社 福島支店

「宝来屋 ボンズアリーナウォークラリー」をデジタル技術でサポート

NTT 東日本株式会社 福島支店(支店長:大橋 真孝、以下 NTT 東日本福島支店)は、福島スポーツエンタテインメント株式会社(代表取締役社長:西田 創)が郡山市の委託事業「まちなかウォークラブル事業」として実施する「宝来屋 ボンズアリーナウォークラリー」において、NTT 東日本グループのデジタル技術を活用したスタンプラリー機能の提供により、本イベントを支援いたします。

記

以上

1. 背景・目的

郡山市の開成山エリアでは、「宝来屋ボンズアリーナ」のオープンをはじめとする施設整備が進み、地域のさらなる賑わいが創出されています。一方で、イベント開催時にはアリーナ周辺の駐車場不足や交通混雑といった課題も顕在化しています。

こうした課題への対応や地域活性化を図るため、周辺地域を歩いて巡ることで街の魅力を再発見する「まちなかウォークラブル事業」の一環として、「宝来屋 ボンズアリーナウォークラリー」が実施されます。

本事業において、NTT 東日本グループは、スマートフォン等で参加するスタンプラリー機能の提供等、デジタル技術を活用した支援を行います。

2. 「宝来屋ボンズアリーナウォークラリー」の開催期間

2025年10月4日(土)～2026年3月15日(日)

※福島ファイヤーボンズ・デンソーエアリービーズの宝来屋ボンズアリーナでのホーム戦日が対象

※詳細は、福島スポーツエンタテインメント株式会社からのお知らせを参照ください

<https://firebonds.jp/news/detail/id=15984>

3. 今後に向けて

NTT 東日本グループは、今後も、現場第一線で活動する社員などの地域密着力の特徴を活かし「地域の未来を支えるソーシャルイノベーション企業」として、ICTソリューションの提供にとどまらず、地域の課題解決や価値創造、地域活性化に引き続き取り組んでまいります。

(参考)「宝来屋ボンズアリーナウォークラリー」の概要

参加無料!

ホーム戦の日に高辺を歩いてオリジナルグッズをゲットしよう!

郡山市委託事業
まちなかウォークブル事業

宝来屋
ボンズアリーナ
ウォークラリー

FUKUSHIMA Firebonds

AIRYBEES

#42 益子 拓己 選手

#13 山口 結可 選手

スマートフォンを準備!
右の2次元コードを
読み込んで参加しよう!

開催期間 10.4 土 ▶ 3.15 日

福島ファイヤーボンズ・デンソーエアリービーズの宝来屋ボンズアリーナでのホーム戦日が対象です

参加ルール

1. 4つのコースから1つ選択し、コースごとに決められたスポット数を巡ろう!

- ボンズくんコース ▶ 郡山駅～宝来屋ボンズアリーナ 間
- ふんぶんコース ▶ ヨークパーク～宝来屋ボンズアリーナ 間
- かくとくんコース ▶ 国道4号～宝来屋ボンズアリーナ 間
- おんぶちゃんコース ▶ 郡山一中～宝来屋ボンズアリーナ 間

ボンズくんコースは20スポット中7スポット
それ以外のコースは
10スポット中5スポット回ってね!
ルートやどこのスポットを
回るかはあなた次第!



2. スタンプがたまったら
ボンズ・エアリービーズの
ホーム戦会場へGO!

スタンプはデジタルスタンプラリー
各スポットの二次元コードを読み取ろう!



3. 会場内でオリジナル景品ゲット!

※会場への入場はチケット購入が必須になります

ボンズ・エアリービーズの
選手オリジナルグッズが貰える!



オリジナルグッズは
ガチャガチャでゲット!
1週末につき1回まわせる!



第一弾は各選手の缶バッジ!
全選手をコレクションしよう!
第二弾以降はボンズ公式HPをチェック!

選手サイン入りが
当たるかも!?

※参加条件は徒歩のみです。お車での移動や自転車での移動は対象外となります。※各スポットへ駐車してのご来場はご遠慮下さい。
※スタンプの有効期限は当日のみです。別日で押したスタンプは無効となりますのでご注意ください。



その場観光地マップ
なおりやまっぷはコチラ

福島ファイヤーボンズ 宝来屋ボンズアリーナ ウォークラリー

検索

詳細はコチラ

問い合わせ：福島スポーツエンタテインメント株式会社 Mail: koriyama_sports_innovation@firebonds.net

【本報道発表に関するお問い合わせ先】

NTT 東日本 福島支店 広報担当

佐藤・二階堂・本間 fuku_kisou2-gm@east.ntt.co.jp