

2024年3月12日

【Yokosuka e-Sports Partners 制度参加企業としての取り組み紹介】 ダンスアクティビティ&ウェルネスコンテンツを活用した実証と体験会 ～ まなびかんまつりでシニア&キッズ層も体験 ～

LunaTone 合同会社（以下、「LunaTone」）<*1>および東日本電信電話株式会社（以下、「NTT 東日本事業部」）は、「Yokosuka e-Sports Partners 制度」<*2>の参加企業として連携した取り組みを実施しています。

今回は、シニアおよびキッズ層に対するダンスアクティビティ&ウェルネスコンテンツを活用した実証と体験会の取り組みを紹介します。

<*1><https://lunatoneinc.jp/>

<*2>横須賀市は、市内外の企業や教育機関、影響力のあるプロ e スポーツチームなどとの連携をより強化し、e スポーツを通じた新しい価値の創造や革新的なアイデアを生み出すコミュニティの形成を目指し、「Yokosuka e-Sports Partners」制度を 2023 年 5 月に始動しています。

1. 次世代型の ICT 教育施設『スカピア』でキッズ層を対象にしたダンスアクティビティの検証実施

(1) 日時：2023 年 11 月 2 日（木） 16：00～17：30 11 月中毎週開催、総 4 回

(2) 場所：ICT 教育施設『スカピア』

<住所：神奈川県横須賀市若松町 3 丁目 1-6 NTT 東日本 横須賀別館ビル>

<URL：https://www.sukapia.jp/>

(3) 参加者数：スカピア内アフタースクール「N キッズアカデミー」の学童 20 名

(4) 検証結果：

限られたスペースでも体を使って楽しめるコンテンツであり、子供のみではなく、大人やシニアでも楽しみながらウェルネスできるコンテンツである可能性も感じており、今後も幅広い世代に向けたコンテンツ企画展開を検討していく。

※この検証結果を踏まえて、「まなびかんまつり」での体験会実施



<参考>ダンスゲーム「ジャストダンス(Just Dance)」

世界第 3 位の独立系ゲームパブリッシャーである Ubisoft 社によって開発・発売されているゲームシリーズ。複数人数でのプレイに対応したモーションベースのダンスゲームで、曲ごとにそれぞれ独自のダンスの振り付けが含まれている。プレイヤーは音楽に合わせて画面上に表示される「コーチ」と同じように踊り、その正確さによってスコアが上がっていく。さらに各曲に、決めポーズをしてボーナスポイントを稼ぐ要素があり、タイミングよく踊ると高得点を獲得できる。LunaTone は今回ジャストダンスの IP を基に学童教室の子供のニーズに合わせ、選曲とインストラクターなどを含めたダンスアクティビティを提供。

A UBISOFT ORIGINAL
JUST DANCE 2024
エディション
ジャストダンス

2. 「まなびかんまつり」でのゲーム体験機会の提供

<<https://manabikan.net/manabikanMaturi2023.html>>

- (1) 日時：2024年2月3日（土） 10：00～15：00
- (2) 場所：まなびかん（横須賀市生涯学習センター）
<住所：横須賀市西逸見町 1-38-11 ウェルシティ市民プラザ>
- (3) 体験者数：シニアおよびキッズ層を中心に約 300 名
- (4) 体験内容：
 - ・シニア向けの反応速度や記憶力を測定する脳トレゲーム「pinpin」
 - ・お子さまも一緒にできるダンスゲームで気軽にフィットネスゲーム「ジャストダンス」
- (5) 体験模様：



【体験者コメント】

「ゲームをやったことないどころか、パソコンも触ったことがなかったが、すごく楽しかった」（90歳代・女性）

「このゲームを今日のイベント以外でもできるならやりたい」（60歳代・男性）

「ゲーム年齢が自分の実際の年齢より若くてよかった。楽しかった」（70歳代・女性）

<参考> 脳トレゲーム「pinpin（ピンピン）」

LunaTone が、デジタルに慣れていない高齢者に向けて、様々な分かりやすいミニゲームを通してマウス・キーボードや画面内のアバターの操作を学ぶ丁寧なカリキュラムを提供しているオリジナルウェブサービス。デジタルに慣れていくと実年齢より低くなる「ゲーム年齢」の表示も兼ね、ゲームを通じた孫や他者とのコミュニケーションを促進し、老後の新しい目的・活動を作るサービスとして期待されている。



3. 今後に向けて

横須賀市は「Yokosuka e-Sports Partners」制度を通じて、よりスピーディーかつフレキシブルに e スポーツを推進し、異なる団体が自由に交流することで、革新的な発想が生まれることを期待しています。

更には、e スポーツ関連企業やプロチームとの協力体制をより強固なものにすることで、参画団体のそれぞれが持つ強みを共有することにより、新たなビジネスチャンス発掘にもつなげていけるよう、参画団体とともに持続可能に取り組んでいます。

「Yokosuka e-Sports Partners」制度参加企業である、LunaTone および NTT 東日本 神奈川事業部としても、本制度に共感・賛同していただける多くの企業・団体とともに、連携しながら新たな取り組みを展開していきます。

<「Yokosuka e-Sports Partners」制度の特設サイト>

<https://www.city.yokosuka.kanagawa.jp/sports/erelectronic/001.html>

【本件に関する報道機関からの問い合わせ先】

LunaTone 合同会社 広報担当

URL : <https://lunatoneinc.jp/contact/> Email : info@lunatoneinc.jp

NTT 東日本 神奈川事業部 企画総務部 企画部門 広報担当

TEL : 045-226-6123 E-mail : kanagawa-kouhou-ml@east.ntt.co.jp